自定义活动

UiPath售前工程师 高耀坚

Yaojian.gao@uipath.com







开始课程之前

前提:

熟悉UiPath Stuido基本操作 能独立完成简单UiPath 流程的实现 熟悉C#.net 语法 能独立完成基于C#的简单程序

课程安排

通过UiPath Studio实现自定义活动

以编程方式实现自定义活动

问答环节





UiPath Studio中的库(Library)

库是包含多个可重用组件的包。库以.nupkg 文件形式保存,您可使用"包管理器(Package manager)"将其作为依赖项安装到工作流(Workflow)中。

比如,您可以创建一个库,把不同系统的登录动作写 到库里面,然后就可以将库打包,并将其作为活动 (Activity)用于其他的流程。

新建项目



流科

从空白项目开始设计新的自动化流程。



库

创建可重用组件,然后将这些组件作为库一起发布。库可作 为依赖项添加到自动化流程。

从模板新建



编排流程

通过服务编排、人工干预以及长时间运行的事务来实现流 程。



后台流科

创建无需用户交互并可在后台运行的流程。同一个机器人上可以并发运行多个后台流程。



机器人企业框架

创建遵循大规模部署的最佳实践的事务性业务流程。



基于触发器的有人值守自动化

触发自动化以响应鼠标或键盘用户事件。

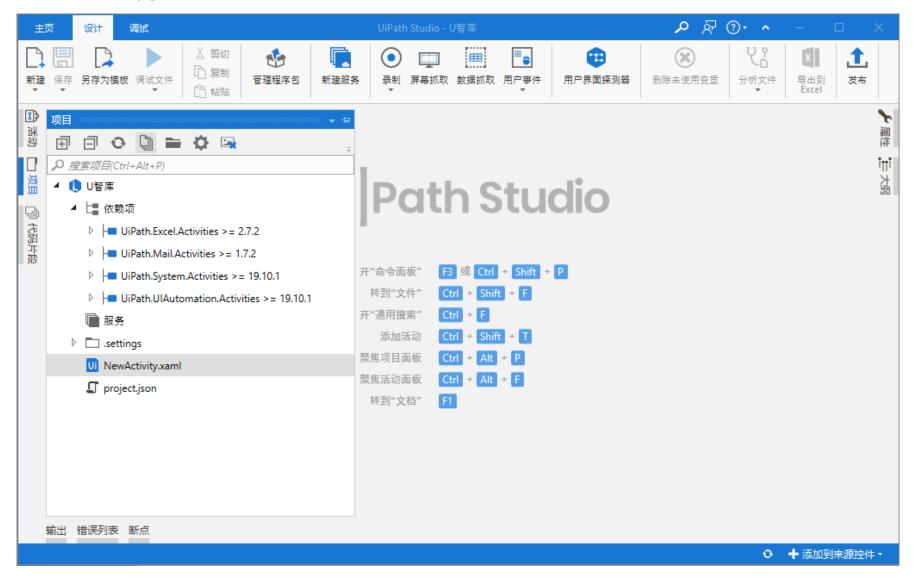


事务流程

将流程建模为流程图。

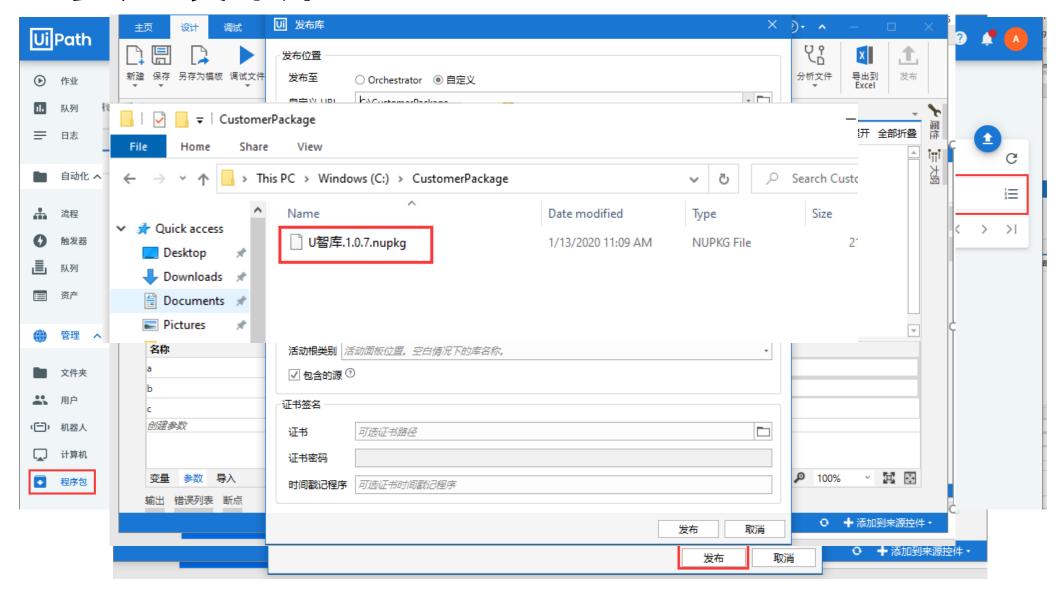


三步走-新建库(一)



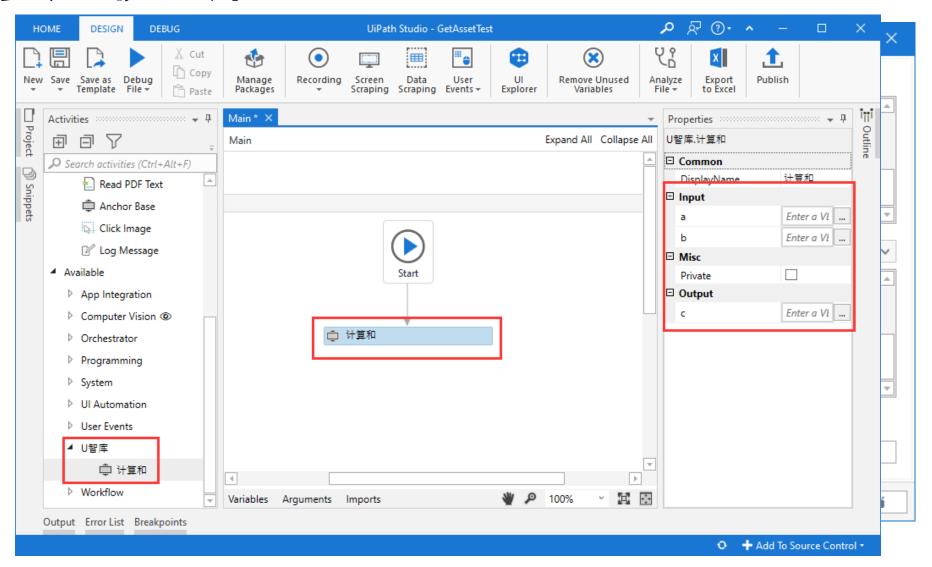


三步走-发布库(二)



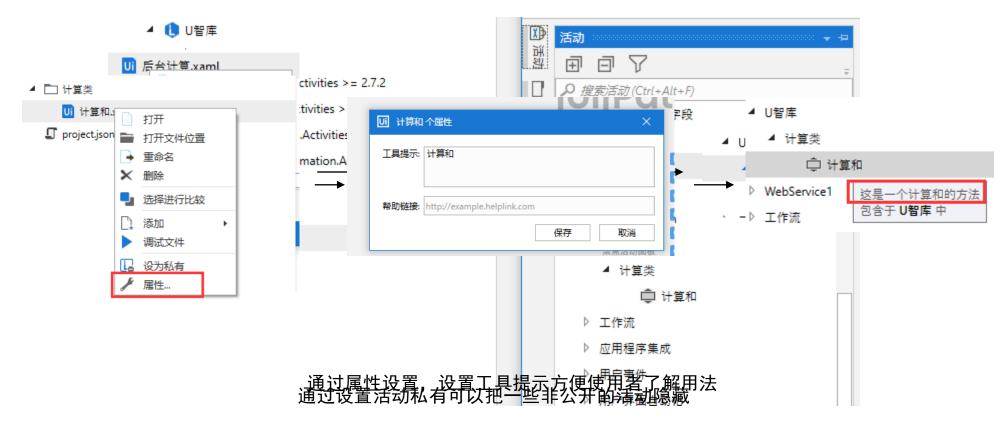


三步走-使用库(三)





Tips



当有多个不同的活动时,可以通过文件夹结构的方式做分类



参考资料



Library 官方文档

https://docs.uipath.com/studio/docs/about-libraries

课程安排

通过UiPath Studio实现自定义活动

以编程方式实现自定义活动

问答环节





UiPath 中自定义活动

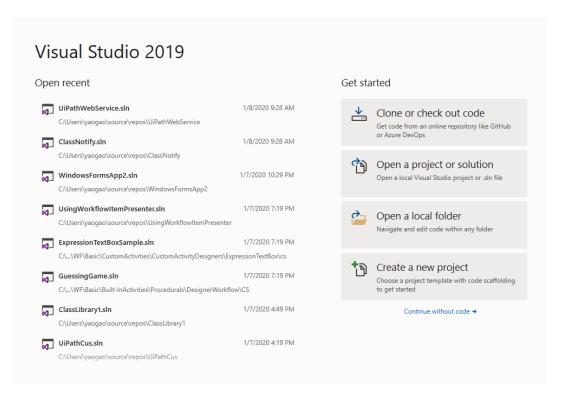
活动是流程自动化的基础。UiPath Studio提供了各种内置活动以及专用活动(PDF、mail、Excel),您可以根据需要通过包管理器安装这些活动。您可以阅读UiPath活动指南以了解更多详细信息和示例,以及如何管理活动包。此外,您还可以根据需要创建自定义活动以更好地自动化流程。

UiPath设计的流程是基于Microsoft Workflow foundation 4.5。所以我们可以用C#语言通过编程的方式实现自定义活动。

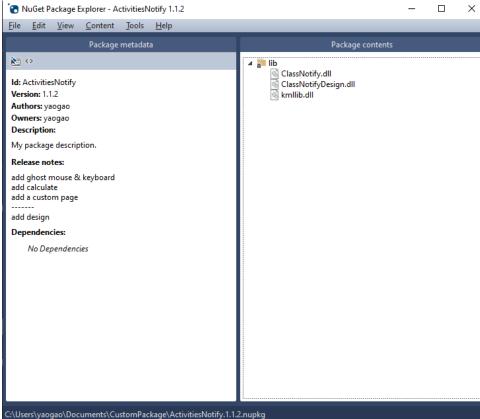




Microsoft Visual Studio



NuGet Package Explorer







.CS

类文件

用于实现执行逻辑的文件

一个文件等同于一个自定义活动

.xaml

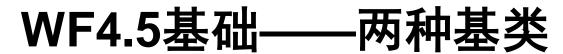
界面文件

用于自定义活动的界面设计

通过与cs绑定实现数据传递功能







CodeActivity

NativeActivity

阻塞式同步执行

适用于检查状态、数据处理以及对话框

不适用于调用接口等异步操作

简单的自定义活动实现

异步执行

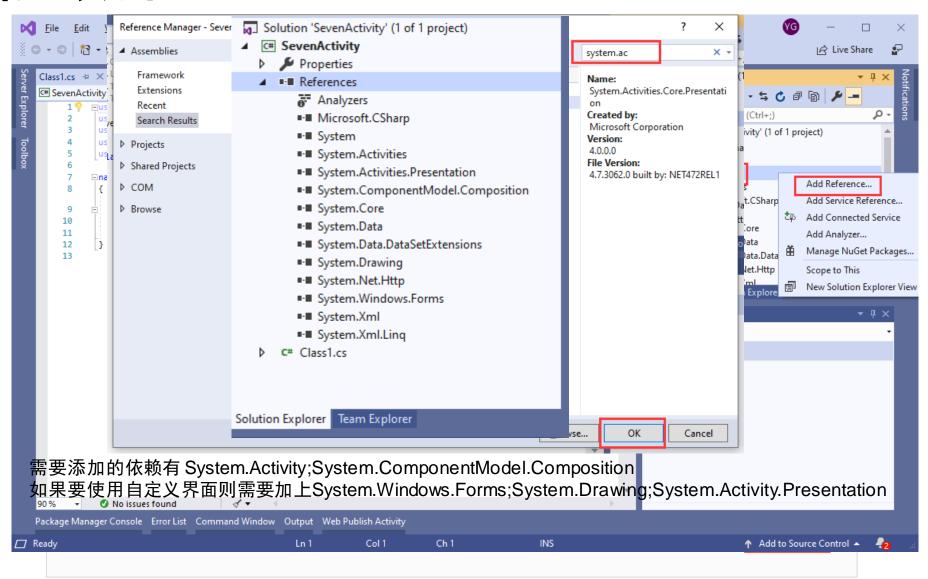
支持取消以及终止执行

获得工作流运行时的内容

复杂的自定义活动实现

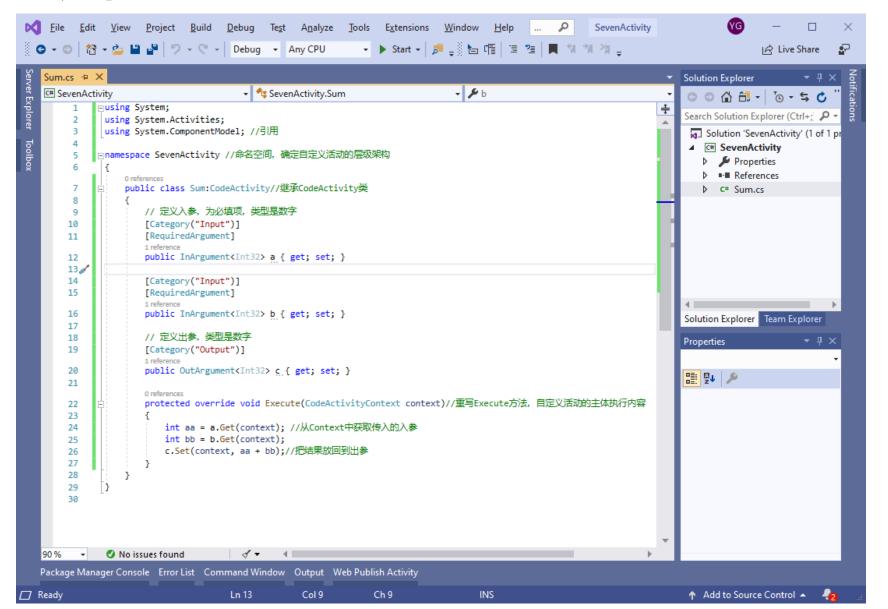


1.新建项目





2.编写流程



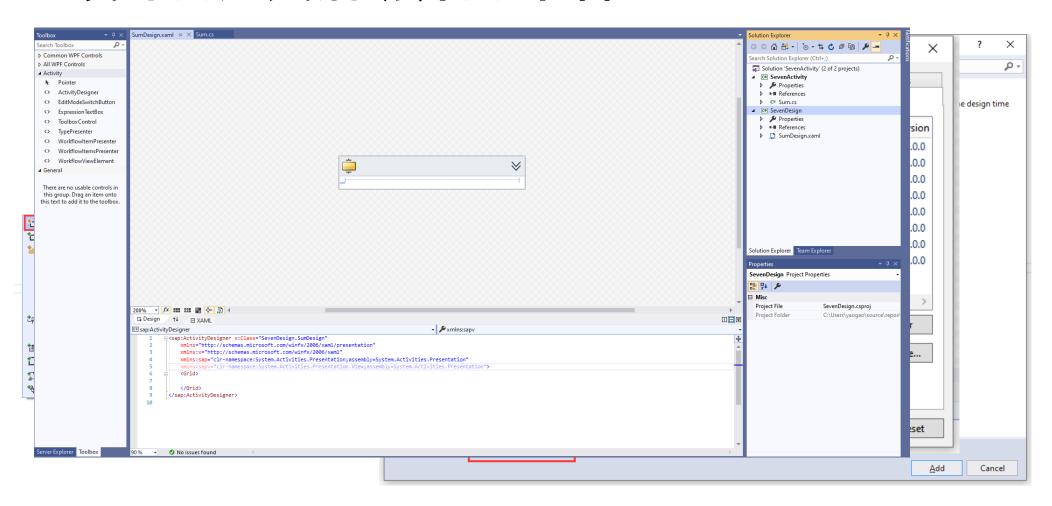


2.编写流程Tips

描述	用法	效果
[ToolboxBitmap]	[ToolboxBitmap("./P.png")]	▲ 最近 YG Calculate
[Requirement]	[Requirement]	未提供必要活动参数"Left"的值。 未提供必要活动参数"Right"的值。
[Description]	[Description("Left side operation number")]	Left Left side operation nu Heft side operation nu mber Right Left side operation number
[Category]	[Category("Input")]	□ Input Left
[Designer]	[Designer(typeof(SumDesign))]	YG Calculate Left Number Right Numbe To



(3.设计自定义活动界面-准备)





(3.设计自定义活动界面-开发)

```
SumDesign.xaml.cs
                      SumDesign.xaml
                                           Sum.cs + X

    Solution Explorer

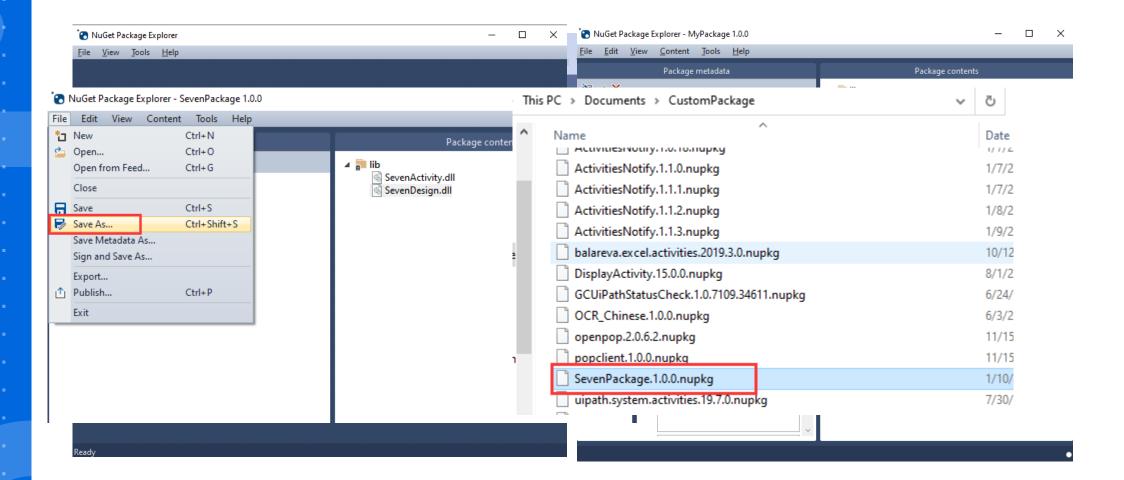
▼ SevenActivity.Calc.Sum

    ♥ Execute(CodeActivityContext context)

C# SevenActivity
                                                                                                                            G D A 🛗 - 🖰 - 5 💍
           using System.ComponentModel; //引用
                                                                                                                      #
                                                                                                                            Search Solution Explorer (Ctrl+;)
          □namespace SevenActivity.Calc //命名空间,确定自定义活动的层级架构
                                                                                                                             Solution 'SevenActivity' (2 of 2 project
                                                                                                                              C# SevenActivity
               [Designer(typeof(SumDesign))]
                                                                                                                               Properties
               public class Sum:CodeActivity//继承CodeActivity类
                                                                                                                               ▶ ■■ References
    10
                                                                                                                                 C# Sum.cs
                   // 定义入参,为必填项,类型是数字
    11
                                                                                                                               c# SevenDesign
    12
                   [Category("Input")]
                                                                                                                               Properties
    13
                   [RequiredArgument]
                                                                                                                               ▶ ■-■ References
    14
                   public InArgument<Int32> a { get; set; }
                                                                                                                              ▶ ☐ SumDesign.xaml
    15
    16
                   [Category("Input")]
    17
                   [RequiredArgument]
    18
                   public InArgument<Int32> b { get; set; }
    19
    20
                   // 定义出参,类型是数字
    21
                   [Category("Output")]
                   1 reference
    22
                   public OutArgument<Int32> c { get; set; }
    23
                   protected override void Execute(CodeActivityContext context)//重写Execute方法, 自定义活动的主体执行内容
    24
    25
                       int aa = a.Get(context); //从Context中获取传入的入参
    26
                                                                                                                           Solution Explorer Team Explorer
    27
                       int bb = b.Get(context);
    28
                       c.Set(context, aa + bb);//把结果放回到出参
                                                                                                                           Properties
    29
    30
    31
                                                                                                                           P 91 5
               Margin="0,5"
               Grid.Row="0"
               Grid.Column="0"
               MaxLines="1" />
               <!--輸入框设计-->
               <TextBlock Grid.Row="0" Grid.Column="1" HorizontalAlignment="Left" TextWrapping="Wrap" Text="+" VerticalAlignment="Top"/>
               <!--文本框设计-->
```

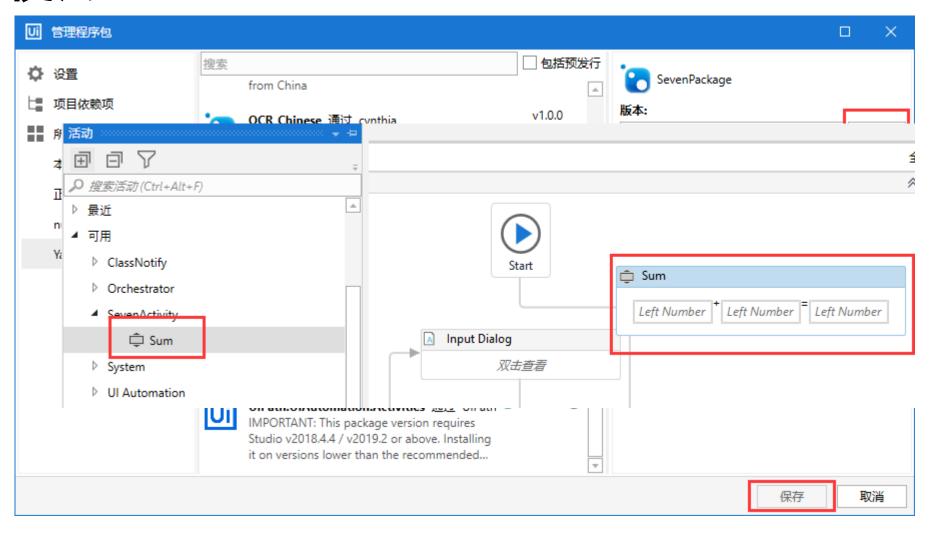


4.生成发布





5.使用







Custom Activity 官方文档

https://docs.uipath.com/activities/docs/creating-a-custom-activity

Visual Studio

https://visualstudio.microsoft.com/

Nuget Package Explorer

https://github.com/NuGetPackageExplorer/NuGetPackageExplorer/releases

Workflow foundation

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/windows-workflow-foundation/





使用UiPath Studio库的方式

使用编码的方式

+容易实现

+更强的安全性

+配合Orchestrator管理方便

+可以带来效率提升

+安全性

+灵活性强

+便于流程优化

-需要编程知识

-灵活度欠缺

-管理上不够便捷



问答环节



调查问卷